超人学園 ゴウカイザー BATTLE ACTION GAME

TECHNŌS
TECHNŌS JAPAN CORP.™

NEO·GEO CD

illustration by MASAMI OBARI
（Studio G-1）

超人学園
ゴウカイザー™

NEO GEO™
超ド級ゲーム「ネオ・ジオ」

©1995 TECHNOS JAPAN CORP.

はじめに

この度は、ネオジオCD専用ソフト「超人学園ゴウカイザー」をお買い上げいただきまして、誠にありがとうございます。ゲームを始める前に、取り扱い方や使用上の注意など、この「取扱説明書」をよくお読みいただき、正しい使用法でゲームをお楽しみください。

健康上の安全についての注意

ゲームを楽しくプレイしていただくために、次の事項をお守りください。また、お子様がゲームをされる時は、保護者の方がお読みになりお子様に必ずお伝えください。

- ●ゲームをされる時は、健康のため1時間毎ぐらいに適度な休憩を必ずおとりください。また、極度に疲労されている時や、睡眠不足の時は体調が完全に回復してからゲームを楽しんでください。
- ●ゲームをされる時は部屋を明るくし、テレビから出来るだけ離れてください。
- ●今までに強い光の刺激を受けた時やテレビなどを見ていた時に、一時的にでも筋肉のけいれん、意識の喪失などを経験したことのある方は、必ずゲームをされる前に医師と相談してください。万一、ゲーム中にこの様な症状が起きたり、身体に異常を感じた時はゲームを中断し、スイッチを切って医師と相談してください。

illastration by MASAMI OBARI(Studio G-1)

CONTENTS

1 使用上の注意 2

2 STORY 6

3 コントローラの操作 8

4 ゲーム画面の見方 9

5 ゲームのルール 10

6 ゲームの遊び方 11

7 モードの説明 13

8 必殺技トレースシステム 19

9 キャラクター 20

使用上の注意

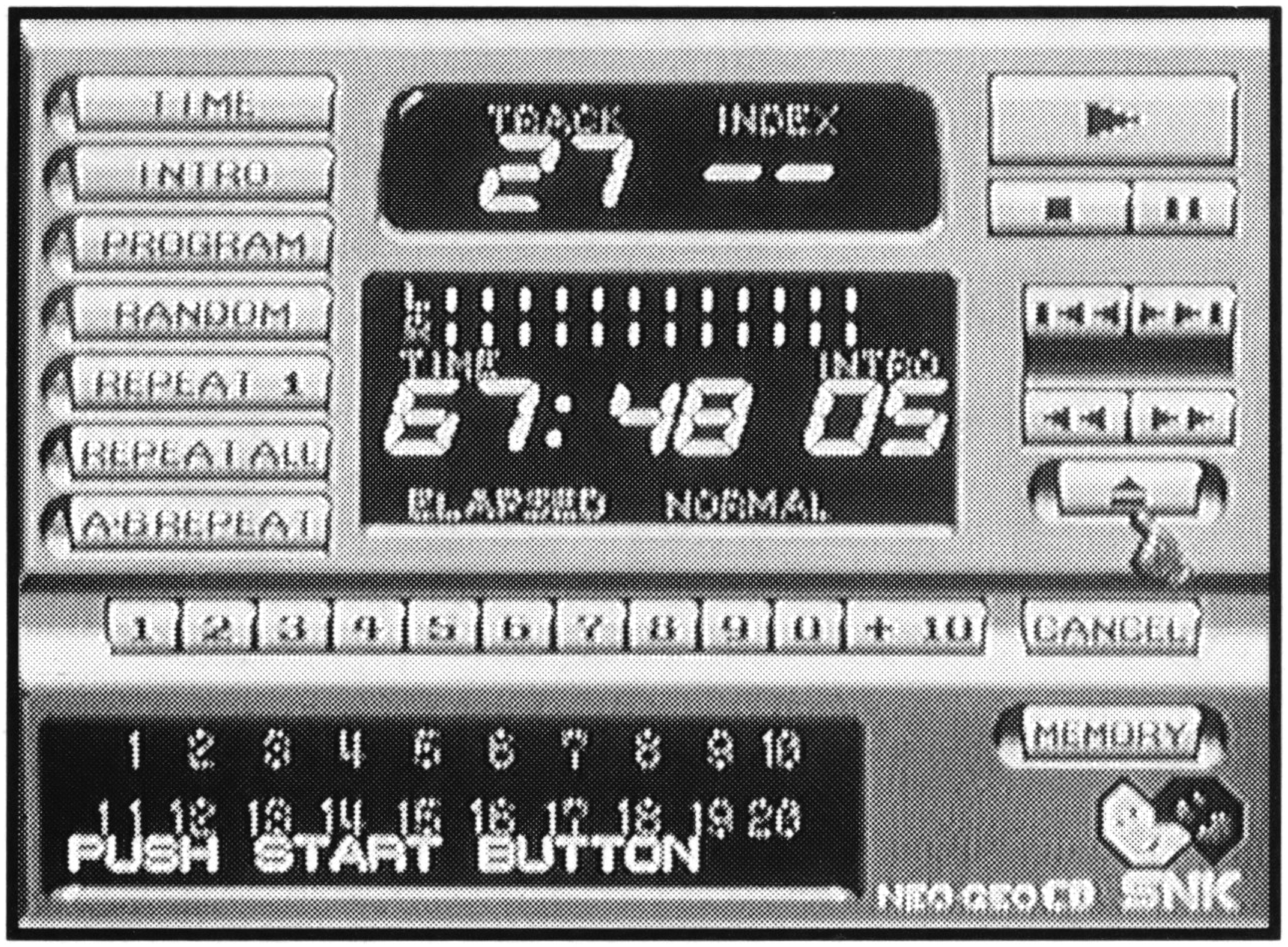
このディスクは、ネオジオCD専用のゲームソフトです（音楽用のCDプレイヤーでは使用しないでください)。ゲームを始める前に、以下の注意事項をよくお読みいただき、正しい使用方法でお楽しみください。

ネオジオCDの取り扱いについて

ネオジオCD本体の電源をONにすると、ロゴマークが画面に表示された後で「コントロール画面」に変わります。ネオジオCDの操作は、コントローラで「コントロール画面」のアイコン表示やコマンドを選択することによって行います。コントローラのレバーで画面上のカーソルを動かしてコマンドを選び、Aボタンで実行してください。

コントロール画面

カーソル（☞）を移動させて、画面上のアイコンやコマンドを選択します。



ネオジオCDの楽しみ方について

■ディスクをセットする

1.ネオジオCDのカバーを開けます。
2.ネオジオCDディスクをレーベル面（印刷面）を上にして置きます。
3.カバーを静かにしめて、セット完了です。

■ゲームを楽しむ

ディスクをセットした後に、画面に「PUSH START BUTTON」のメッセージ表示が出たら、コントローラのスタートボタンを押してください。

■ゲームミュージックを楽しむ

ネオジオCD専用のディスクでは、ゲームミュージックを聞くこともできます。ディスクをセットした後に、「コントロール画面」で目的にあったアイコン表示またはコマンドを選んで操作してください。なお、ネオジオCD専用のディスクには音楽以外のデータが含まれているため、一部に音の出ないトラックがあります。あらかじめご了承ください。

［ミュージック再生 標準コマンド］

▶	(PLAY)	演奏
▶▶I	(AUTO SEARCH FF)	選曲（順送り）
I◀◀	(AUTO SEARCH REW)	選曲（逆送り）
▶▶	(SEARCH FF)	早送り
◀◀	(SEARCH REW)	早戻し
■	(STOP)	停止
II	(PAUSE)	一時停止

※ミュージック再生に関しての詳細は、ネオジオCD本体の取扱説明書をご覧ください。
※ネオジオCD専用ソフトとネオジオ専用ロムカセットとでは、同一ゲームでもゲームサウンド等に若干異なる点があります。あらかじめご了承ください。

ゲームデータ・バックアップについて

このゲームは、ネオジオCD本体の内蔵RAM(バックアップメモリー)を使えば、進行データを簡単にバックアップできます。ただし、内蔵RAMが初期化されていない場合は、セーブやロードは行えません。

※初期化の方法については、本体の取扱説明書をご覧ください。

■ゲームデータのセーブ方法

ゲームオーバー画面の後に「セーブ選択画面」が表示されます。レバーで「YES」を選んでAボタンを押すと進行状況がセーブできます。(ただし、同一ゲームのデータを複数セーブすることはできませんのでご注意ください。)

■ゲームデータのロード(呼び出し)方法

ゲームデータがセーブされていれば、スタートボタンを押してモード決定後に「ロード選択画面」が表示されます。レバーで「YES」を選んで A ボタンを押すと、前回の進行状況に応じた所から遊ぶ事ができます。

スタートアップメニュー選択について

「コントロール画面」でコントローラのスタートボタンを押すと、ロード(CD-ROM読み込み)の後にメニュー画面が表示されます。スタートアップ画面では以下のメニューが選択できます。レバーで選択してAボタンで決定してください。

【VS COM GAME START】…CPU対戦モード。「キャラクター・セレクト画面」へと変わります。
【1P VS 2P GAME START】… 2 人対戦モード。「キャラクター・セレクト画面」へと変わります。
【HOW TO PLAY】…………遊びかた説明のデモが流れます。
【DEMO】……………………タイトル画面等、いろいろなデモが見れます。
【DATA BANK】………………いろいろな情報を見ることができます。
【CONFIG】…………………「環境設定画面」に変わります。

ゲーム途中での終了について

■「コントロール画面」への戻り方

コントローラのA·B·Cボタンとスタートボタンを同時に押すと「コントロール画面」に戻ることができます。ディスクを交換したい時などに、この操作を行ってください。

■「スタートアップメニュー画面」への戻り方

コントローラのA・B・Cボタンとセレクトボタンを同時に押すと「スタートアップメニュー画面」に戻ることができます。最初からゲームをやり直したい時などに、この操作を行ってください。
※これらの操作は、ロード中の画面（CD-ROM読み込み中）以外は常に有効です。

ディスク保管上の注意

●ディスクをキズつけないでください。ケースから出し入れする際は、特に注意が必要です。
●ディスクのレーベル面に文字を書いたり、シール等を貼ったりしないでください。読み取り面（レーベル面の反対側の光った面）にキズをつける恐れがあります。また、ディスクを曲げたり、センター孔を大きくしないでください。
●読み取り面を汚さないでください。もし汚した場合は、柔らかい布で中心部から外周部に向かって放射状に軽く拭き取ってください。シンナーやベンジンは使わないでください。
●プレイ後は元のケースに入れて、高温・多湿の場所を避けて保管してください。

★このディスクを無断で複製すること、および賃貸業に使用することを禁じます。

S T O

時は西暦2017年。

1999年に関東全域を襲った悪夢のような地震により、東京は首都としての機能を、東京湾に浮かぶ約３万ヘクタールの人工島に移していた

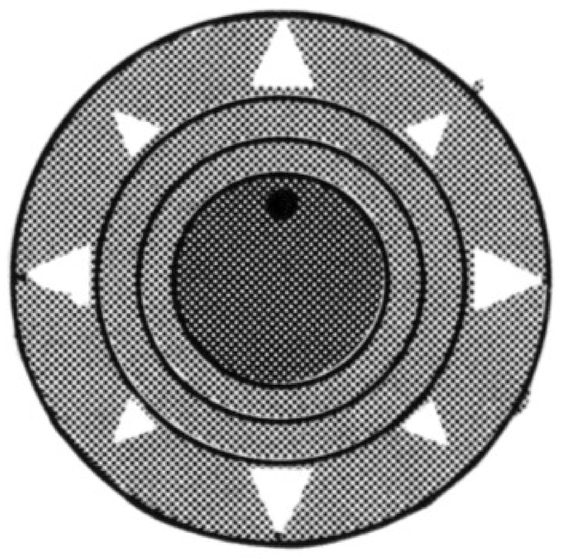
そこでは中央コンピュータによって治安、交通などの全てが管理されている。そして、その中心地区には全生徒10万5400人を数える超マンモス校「国立ベルナール学園」があり、この時代の日本、及び世界で活躍している幾多の分野の天才たちを輩出してきた。

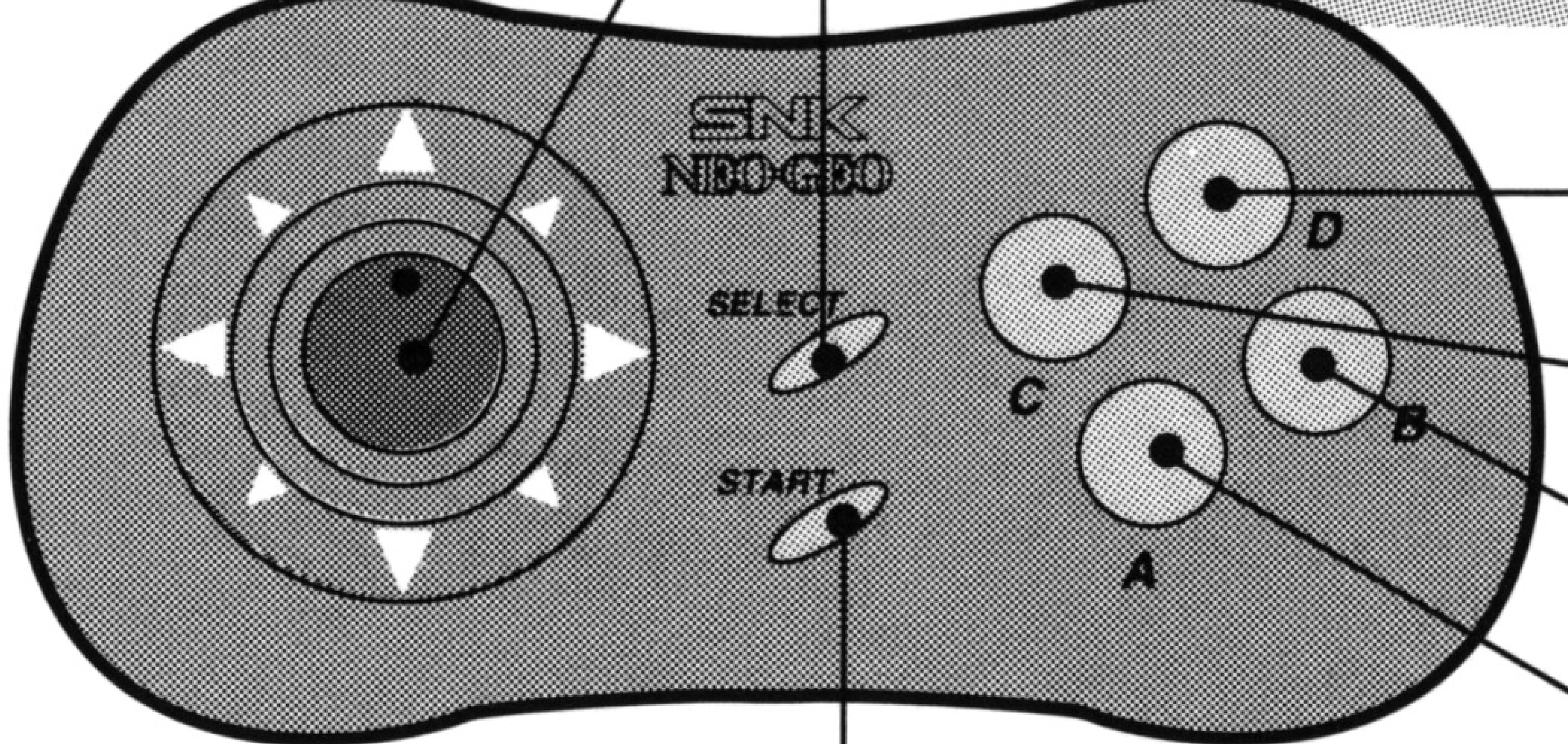
O R Y

だが、中央コンピュータによる絶対統治下にあるはずのこの人工島で、凶悪事件が多発し始めている。事件は全て「国立ベルナール学園」に新たな校長が赴任してきてからという奇妙な一致を見せており、そこに巨大な悪の影を見る者もいた。

そして今、「凱座勇人(かいざいさと)」は、“カイザーストーン”と呼ばれる闘気を結晶化する石を持って、国立ベルナール学園にやってきた。バーニングヒーロー「ゴウカイザー」として、巨大な悪に立ち向かうために…。

コントローラ操作方法





セレクトボタン

ゲーム中の一時停止(ポーズ)に使用します。
再度押せば解除されます。

スタートボタン

ゲームスタート、途中参加対戦に使用します。

コントロールレバー

キャラクターの操作(移動、ジャンプ、しゃがみ、ガード、ダッシュ等のアクション)に使用します。

Aボタン 弱パンチ

Bボタン 弱キック

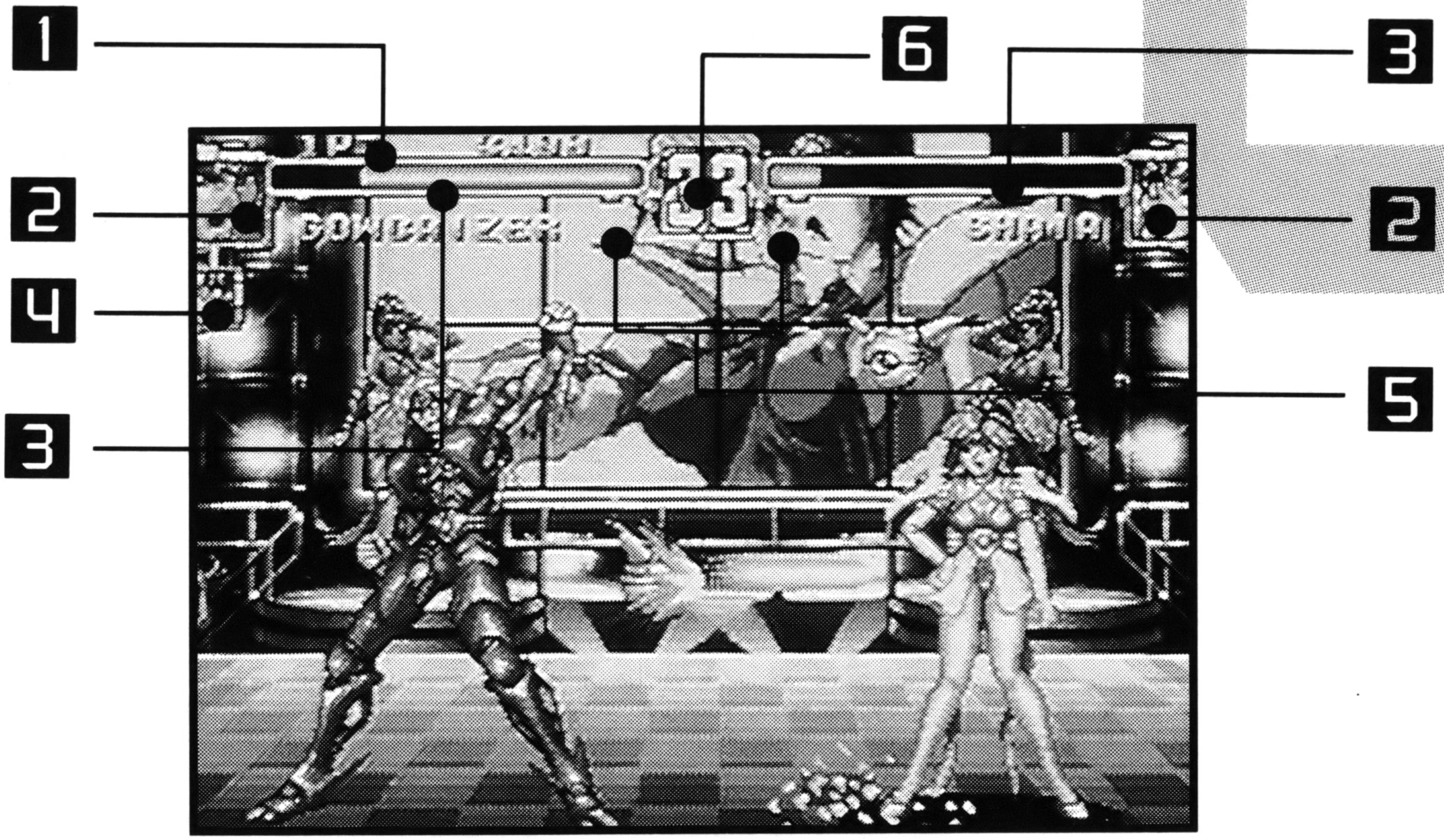
Cボタン 強パンチ

Dボタン 強キック

A+B+C同時 挑発

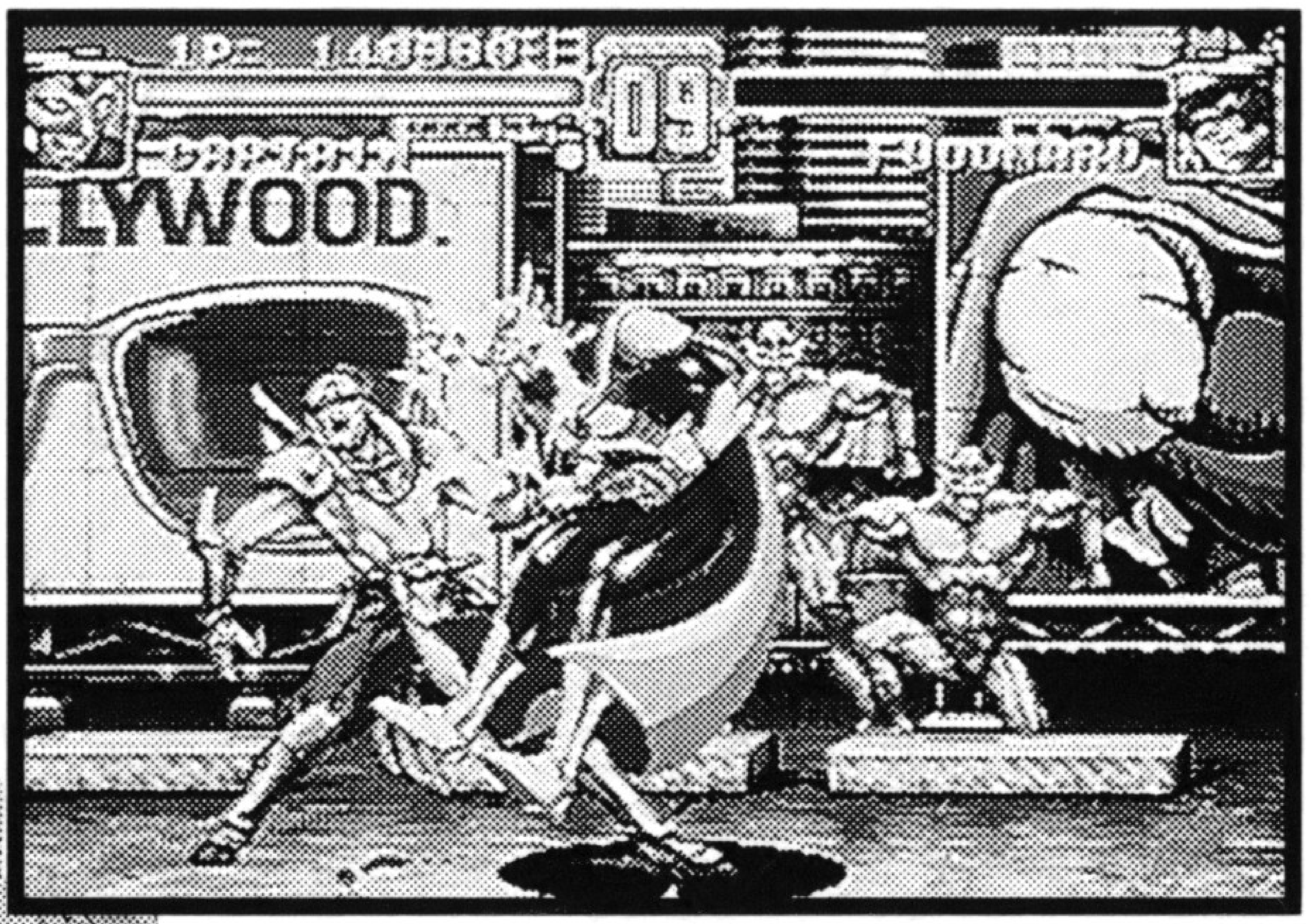
ゲーム画面の見方

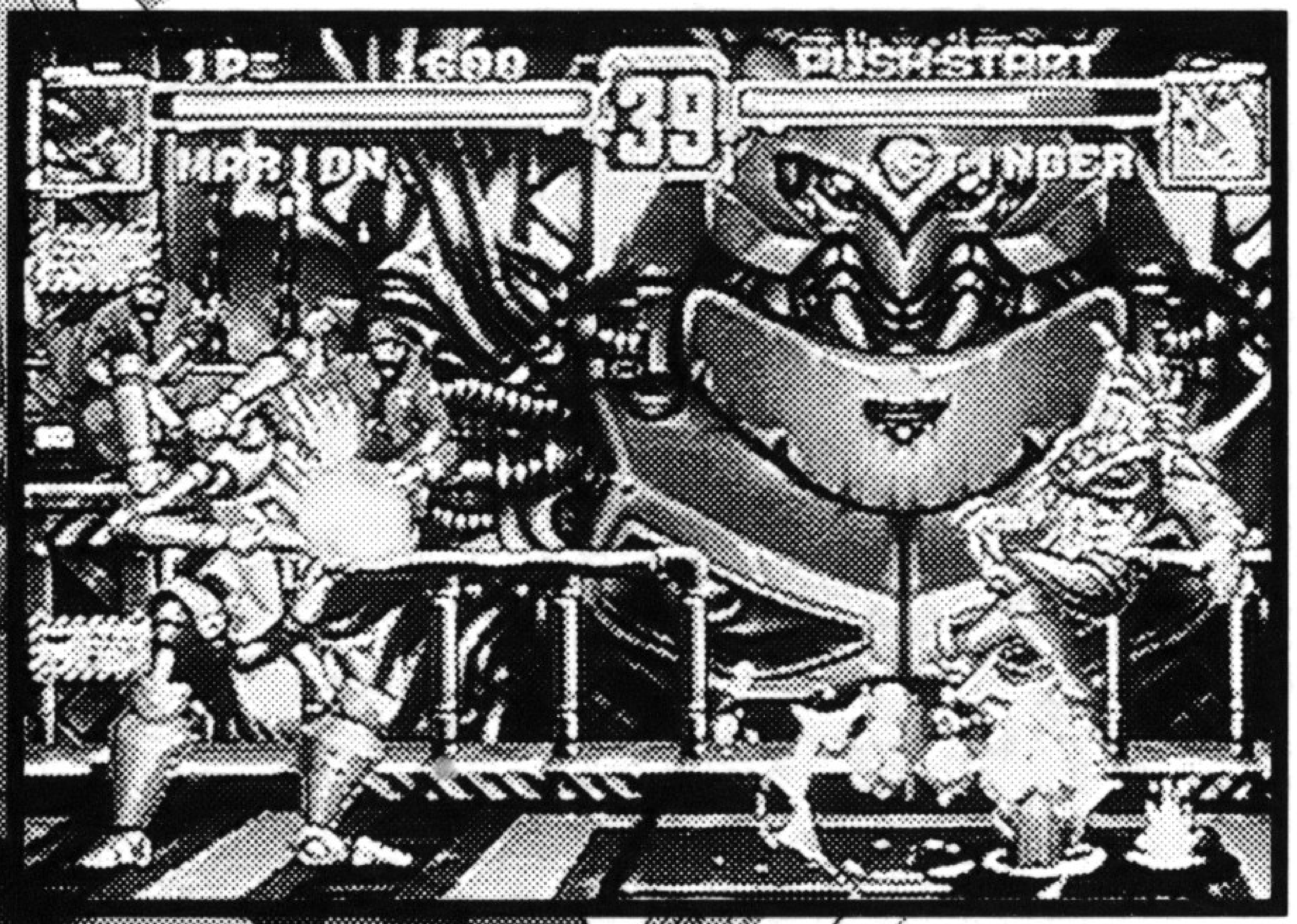
体力ゲージが赤く点滅したら、一発逆転の超必殺技が使える！



1 プレイヤースコア
2 プレイヤーの選んだキャラクター表示（顔と名前）
3 体力ゲージ
4 必殺技をトレースした相手の顔
5 勝利マーク
6 残り時間

ゲームのルール





★体力ゲージが 0 になると、そのラウンドは負けとなります。

★試合は 3 ラウンド対戦。 2 ラウンドを先取するとラウンドクリアです。

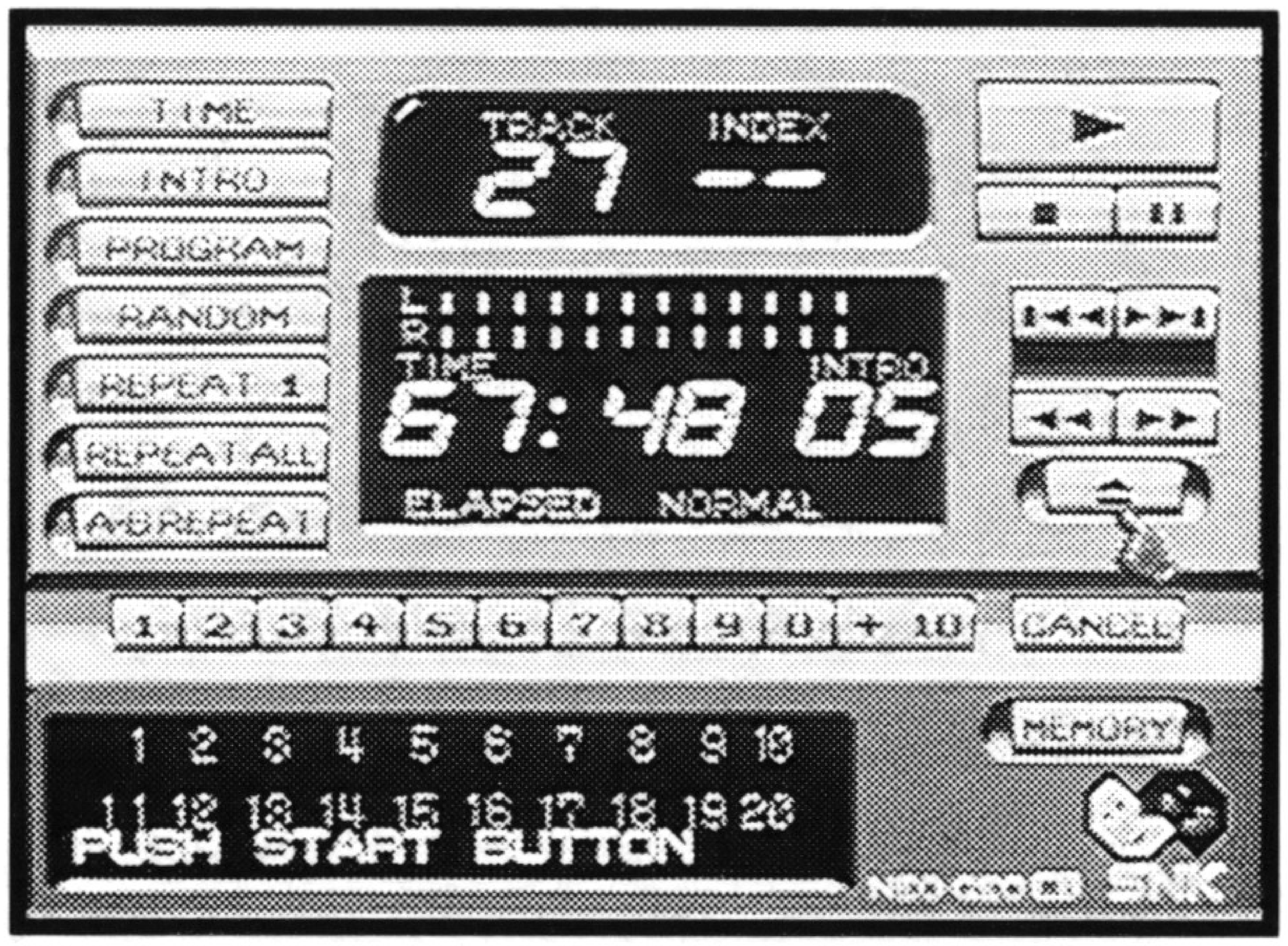
★ラウンド制限時間内に勝負がつかない場合は、体力ゲージの残りの多い方が勝者となります。

★ダブルKOや残り体力が同じ場合は、ドロー（引き分け）となります。

★ 3 ラウンドが終わった時点でも決着がつかなかった場合、ファイナルラウンドに突入し、ファイナルラウンドでの勝者が勝ち抜きとなりす。

ゲームの遊び方

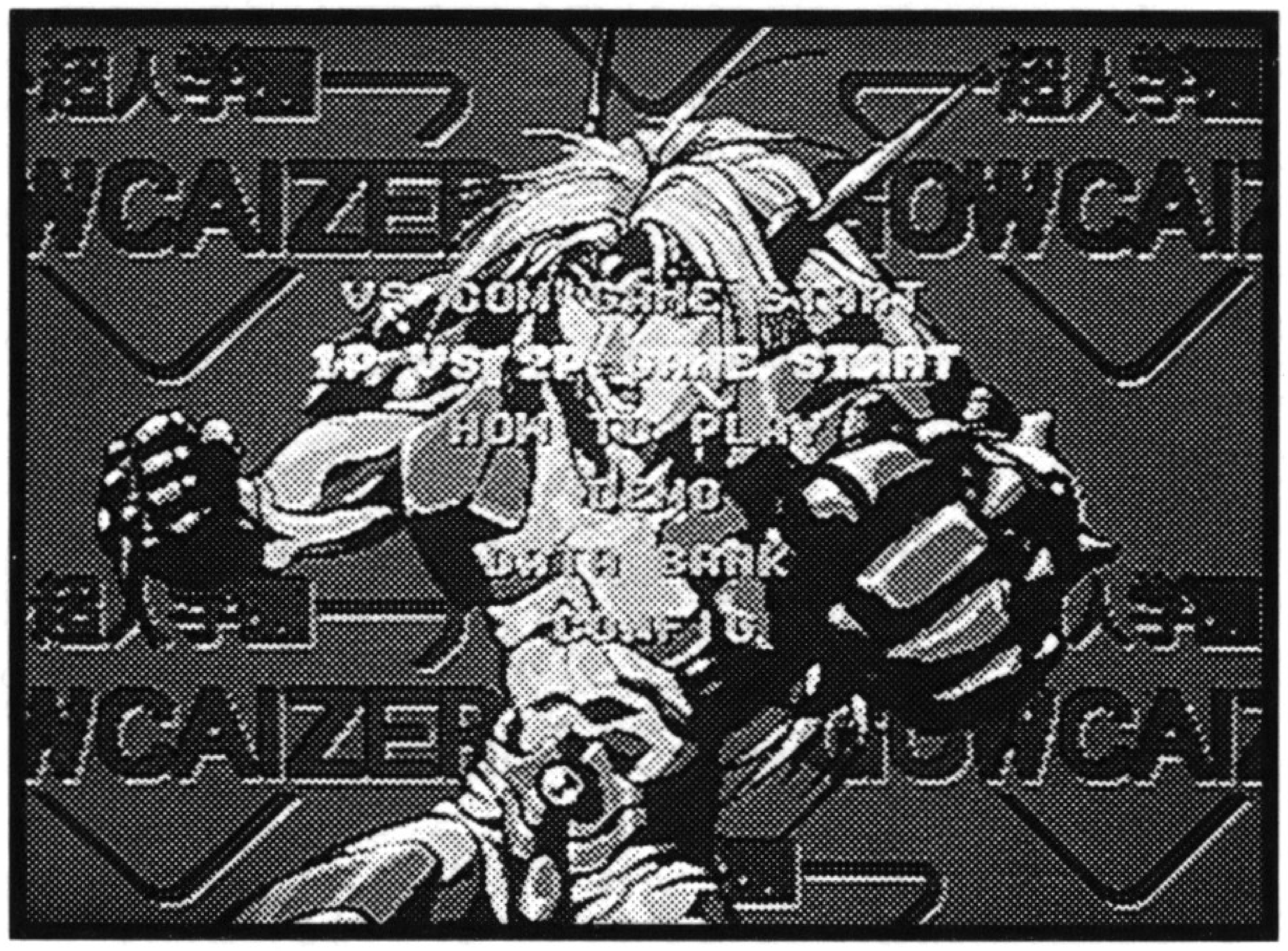
スタートアップメニュー画面



CDを本体にセットして「PUSH START BUTTON」のメッセージが出たら、コントローラーのスタートボタンを押して下さい。スタートアップメニュー画面に移ります。
(タイトル画面は、DEMOモードで見れます。)

▼

モードの選択



ゲームモード・コンフィグモード等を選択します。
２人対戦モードは「1P VS 2P GAME START」
CPU対戦モードは「VS COM GAME START」
その他をレバーで選択して、Aボタンで決定して下さい。

▼

プレイヤーセレクト

10人の中から使用するキャラクターを選びます。
レバー左右でカーソルを動かし、Aボタンで決定します。
(なお、モードによっては、名前だけの選択画面になります)

★キャラクター

使用するキャラクターとキャラクターの色が選べます。キャラクターをレバーで選び、A~Dボタンで色を決めます。Aボタンを押すと、色は標準色で、他のボタンは、それぞれ4色の中から異なる色になります。同キャラ対戦も可能ですが、同じボタンを押しても違う色になります。

★コンティニュー

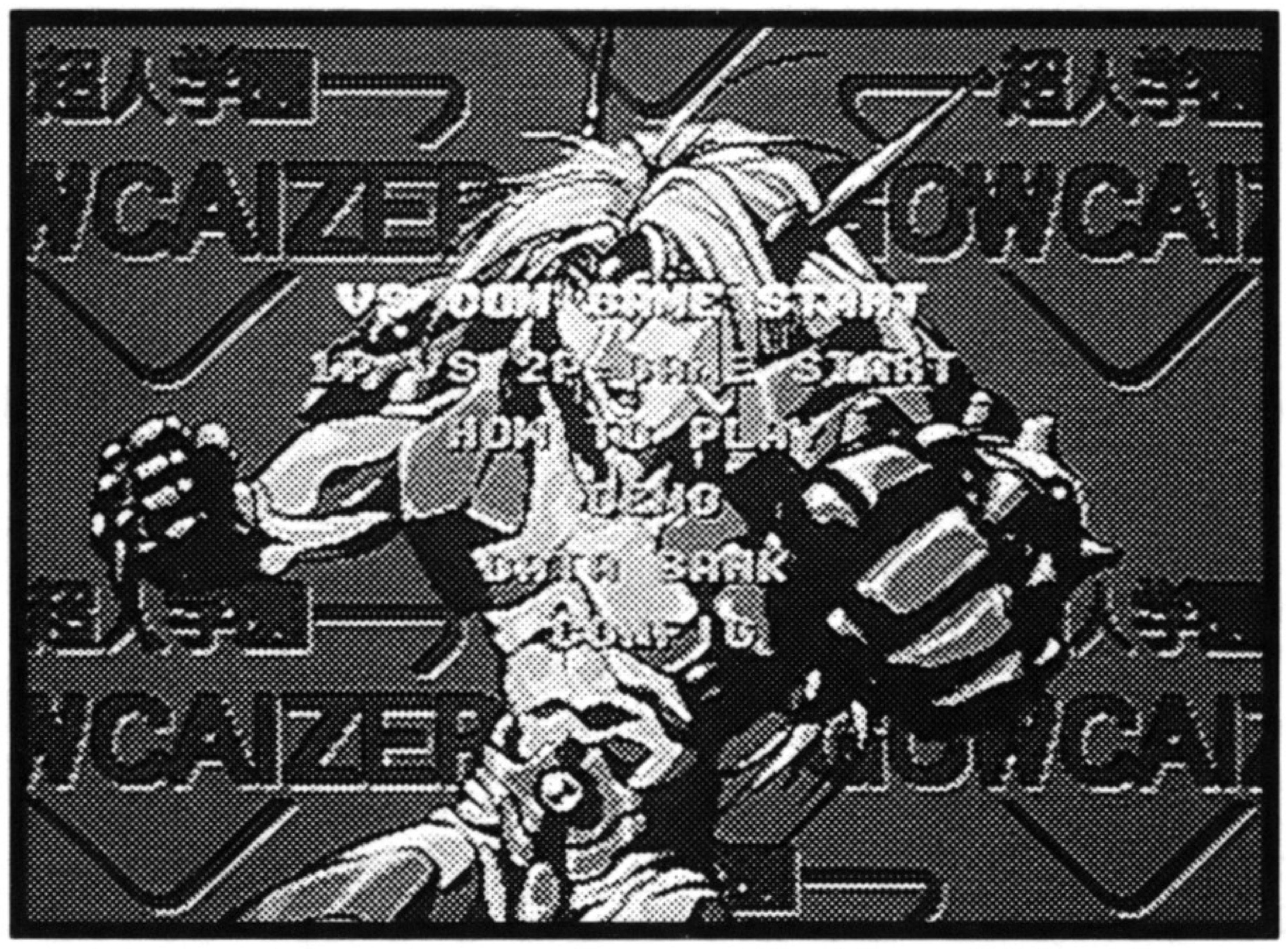
対戦に敗れると、コンティニューカウントが表示されます。
対戦を続けたい場合は、カウントが0になる前にスタートボタンを押して下さい。
（コンティニューは無制限です）

モードの説明

スタートアップ・メニュー

このモードは起動後、最初の画面になり、全てはこのメニューから始まります。

- ★ VS COM GAME START
- ★ 1P VS 2P GAME START
- ★ HOW TO PLAY
- ★ DEMO
- ★ DATA BANK
- ★ CONFIG



★ VS COM GAME START

CPU対戦モードです。マイキャラを決めてからCPUキャラを選択決定して下さい。
(一定時間を経過すると、自動的にキャラが決定されますので注意してください。)

★ 1P VS 2P GAME START

２人用対戦モードです。マイキャラを選択決定して下さい。
(一定時間を経過すると、CPUが自動的にキャラを決定します。)

★ HOW TO PLAY

コントローラのボタン操作の説明です。

★ DEMO

※DEMO画面中であってもスタートボタンを押せば、CPU対戦ゲームに入れるよ！

ALL

全てのデモを見ることができます。
(無限にループします。)
(アニメーション・タイトル画面・CPU対戦等)

オープニング

アニメーション・タイトル画面(１回表示)

デモプレイ CPU対戦のみ。(１回表示)

スコア 登録スコアを見る。

QUIT スタートアップメニューに戻る。

★ DATA BANK

※このデータバンクには、いろいろな情報が入っています
まずはAボタンを押して下さい。

SELECT CHARACTER

▼

サブメニュー

▼

INTRODUCTION
PROFILE
COMMAND LIST
DISCARD VOICE
ANIMETION
SUBMENU EXIT

SELECT CHARACTER

10人のキャラクターを一度に見ることが
出来ます。
好きなキャラクター１人を選択して、
Aボタンで決定。
サブメニュー画面になります。

★INTRODUCTION
キャラ本人からのメッセージ。

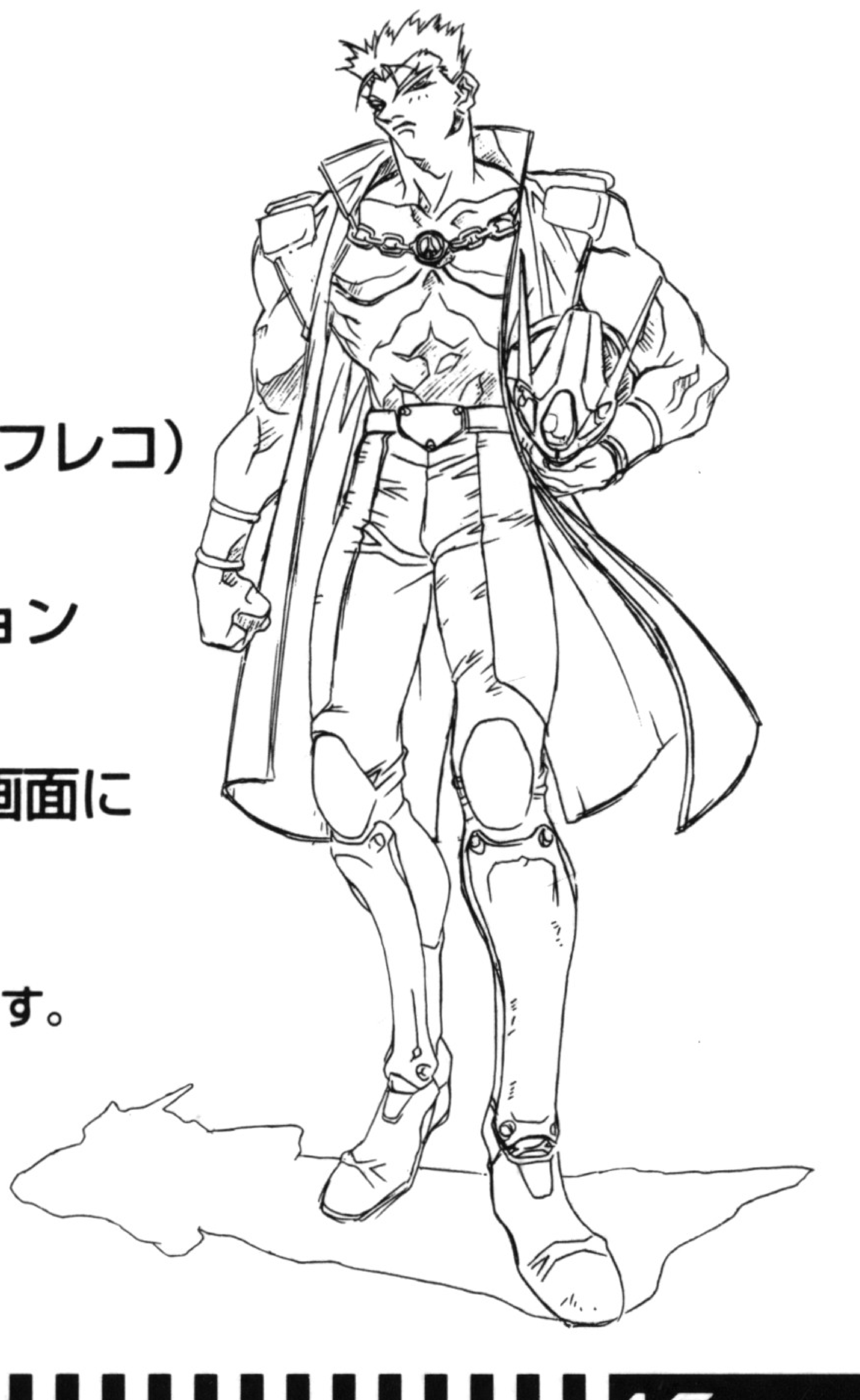
★PROFILE
人物紹介

★COMMAND LIST
必殺技のリスト

★DISCARD VOICE
使用しなかった音声(アフレコ)

★ANIMETION
各キャラのアニメーション

★SUBMENU EXIT
セレクトキャラクター画面に
戻ります



※操作の仕方は、画面表示されます。

★CONFIG（環境設定）

このCONFIG画面は、環境及びオプション設定をするモード画面です。
まずはAボタンで決定して下さい。

COMMOM ITEM

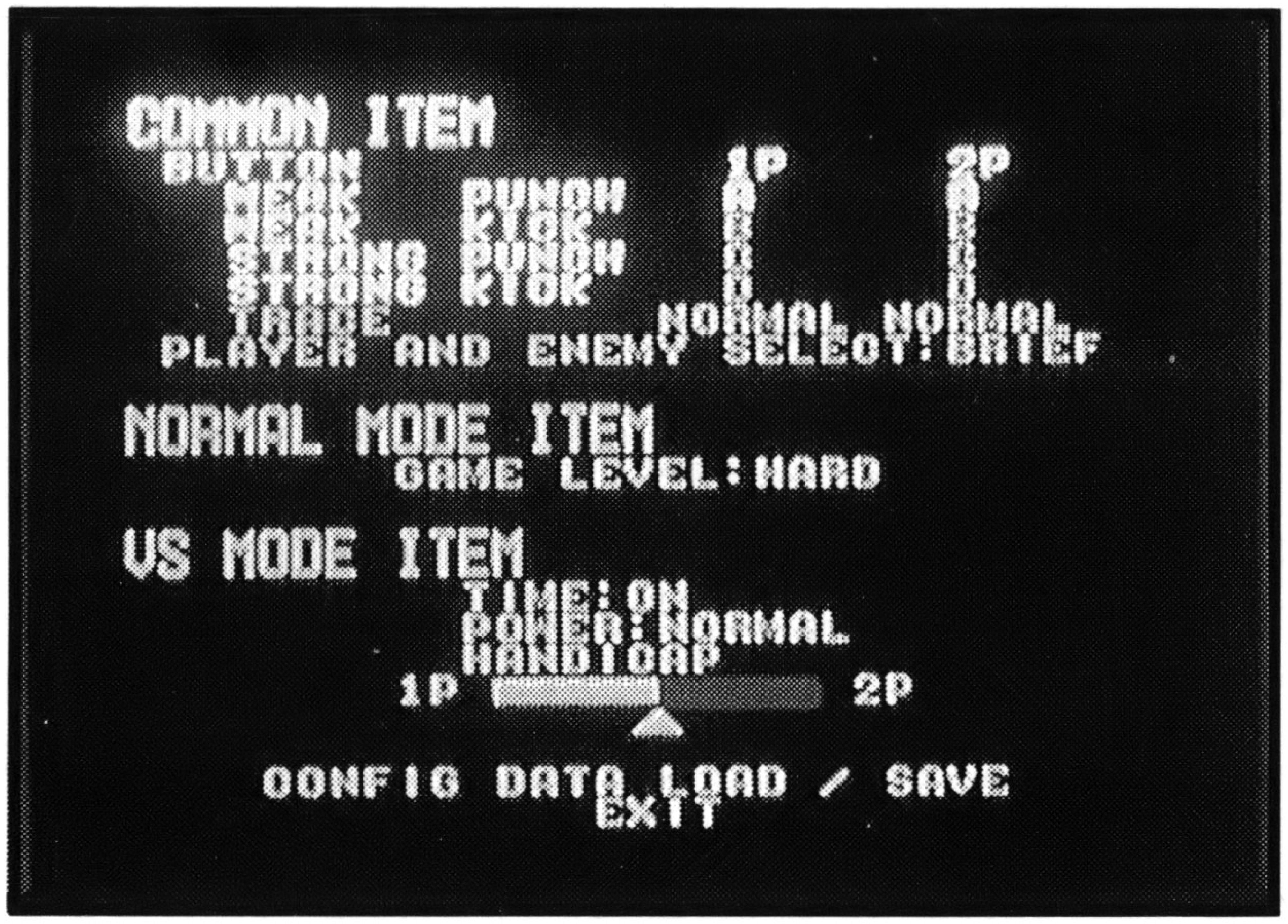
[BUTTON]
強弱・パンチ・キック、ボタンの配置を変更・決定します。（A～Dボタンで決定。）

[TRACE]
トレース技を出す時のボタン設定

[PLAYER AND ENEMY SELECT]
ノーマル：キャラセレクト画面中にキャラの絵が出る。
ブリーフ：キャラセレクト画面中にキャラ名だけ出る。

NORMAL MODE ITEM

[GAME LEVEL]
難易度設定[難しい・普通・優しい＋MVS仕様]
（通常ゲームの設定、「VS COM GAME」のみに有効な項目）



VS MODE ITEM

（対戦ゲームの設定、「1P VS 2P GAME」のみに有効な項目）

［TIME］時間設定
ON→60からカウントダウン
OFF→制限無し
［POWER］超必殺技の設定
NORMAL→通常
ON→常に使える
OFF→絶対使えない
［HANDICAP］
2P対戦のとき、ハンディキャップがつけられます。
真ん中が基本値で幅が大きくなるほど強くなります。
［COFIG DATA LOAD/SAVE］
CONFIG画面で設定した、あらゆるデータを保存・読み込みするときに使います。

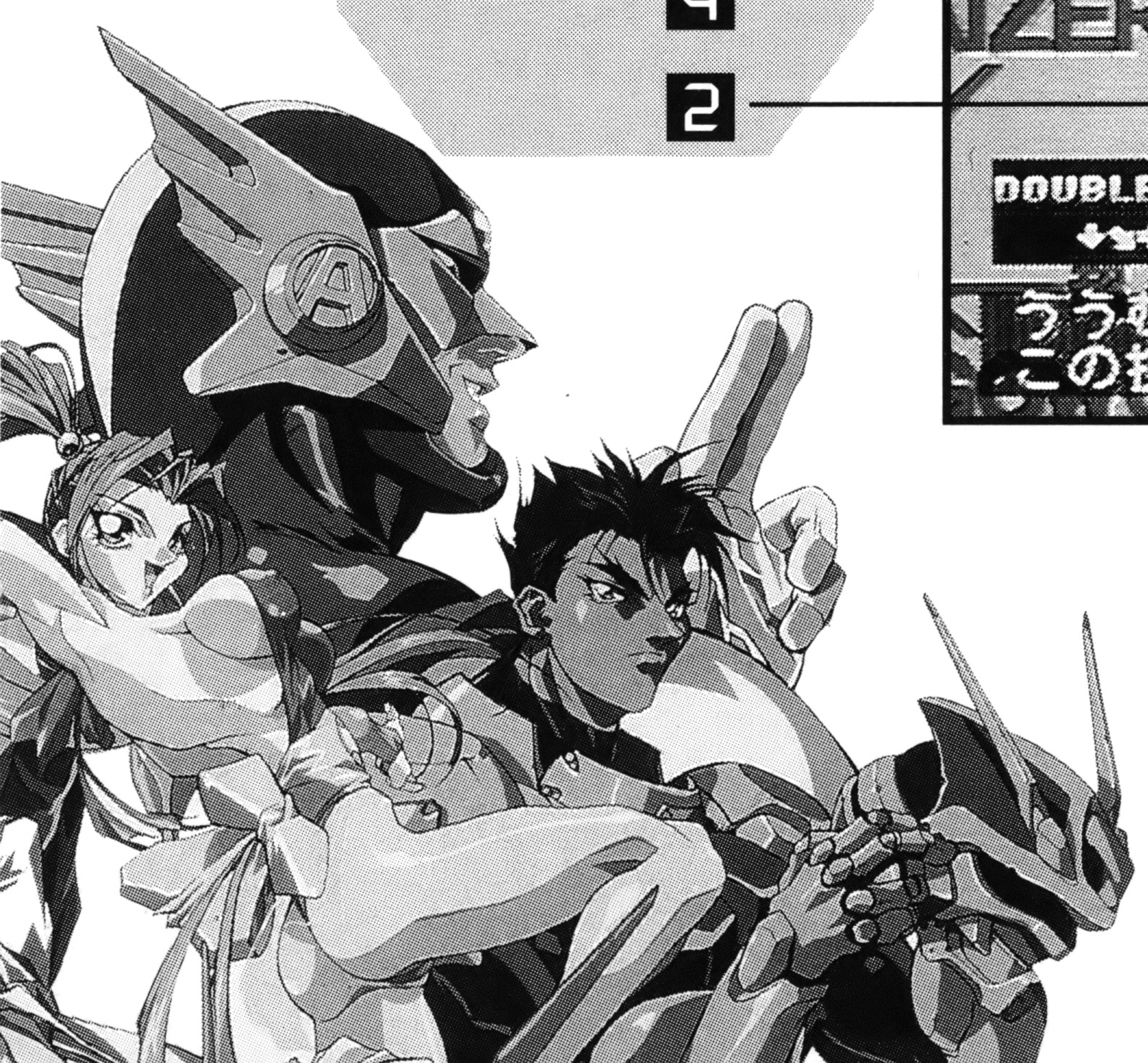
※「CONFIG」はゲーム開始後でもプレイヤー／敵選択が表示される前にコントローラーの「SELECT」を押し続けると入ることができます。

必殺技トレースシステムについて

倒した相手の必殺技を受け継いでいく新システムが必殺技トレースシステムです。

対戦で相手に勝利すると必殺技伝授画面となり、受け継ぐ技の効果とコマンドが表示されます。
もちろん、技をトレースするかしないかは君しだい。
ただし、新しく技をトレースすると、前に持っていたトレース技は使えなくなるので注意しよう!

1　必殺技を受け継いだときの効果
2　受け継ぐ必殺技のコマンド
3　負けたキャラクター
4　レバー左右でYES･NOを選んで、Aボタンで決定



CHARACTER

正義の炎に包まれて、今、若者は変化する！

バーニングヒーロー

ゴウカイザー

よっ、俺は凱座勇人。
最近、学園で噂のゴウカイザーってての、いるだろ？
実はあれ、俺のことなんだぜ。
まったく、このベルナール学園ってとこは許せねえ悪党だらけで、
転校してからこっち、休む間もなく大活躍だな。
特に、あの学園長、何か悪の匂いがプンプンするぜ！
さて、ここまで来たら、あんたも俺に協力してくれるよな？
俺は基本的にスタンダードなキャラクターだ。
牽制用に飛び道具もあるし、しっかりした対空技も持っている。
初心者にも俺を選ぶことをすすめるぜ。
ちなみに俺としては、逃げ回るような姑息なプレイより、
押して押して押しまくる、燃え燃えなバーニングプレイに期待するぜ！

★キャラクターが右向きの時

カイザーストライク	ハイアースラッシュ
➡⬇↘ ＋AかC	ジャンプ中で⬇↘ ➡ ＋BかD

トレースできる技。

バーニングスラッシュ	トリックスターキック
⬇↘ ➡ ＋BかD	↙↗ ＋BかD

軽いミスから校舎崩壊！無邪気なデストロイヤー！

ほのぼの斉天大聖

かりん

ちゃース！私、かりんちゃん、よろしくね。
私のご先祖様ってねー、あの斉天大聖孫悟空行者様なんだって！
で、私も家訓だから、世界の平和を守るため、133代目の斉天大聖に
なっちゃったんだけど、責任重大でどひーって感じ。
でもね、でもね。私、すっごい悪もんを発見しちゃったの！
じゃじゃーん、それがこのベルナール学園の校長先生なのでーす！
う〜ん、東大元滅らしよね〜。
校長先生を倒せば、私も堂々と歴代の斉天大聖の仲間入り！
先生、ごめんね。
そこでみんなにも協力してほしいの。
私の特徴は、素早い動きと、ちょっち変った必殺技の数々。
いけまっせーあにき！
それじゃ、ふぁいと、ごぉ！ごぉ！ごぉ！

★キャラクターが右向きの時

如意棒撃（にょいぼうげき）
← ため → ＋AかC

飛燕裂脚（ひえんれっきゃく）
↓ ↙ ← ↖ ＋BかD

筋斗雲操法（きんとうんそうほう）
← ↙ ↓ ↘ → ＋AかC

トレースできる技。

化身転髪（けしんてんぱつ）
→ ↘ ↓ ↙ ← ＋C

街を瓦礫に変えといて、暴力はノンノン！

クレイジースマイル

キャプテン・アトランティス

こ、こんにちは。僕はランディ・リッグス。
ベルナール学園で考古学の研究をしています。
で、最近入手した、この古代の仮面なんですけど、
何に使用されたのか全く解らないんですよね。完全なオーパーツ。
あ～あ、被ってみてもなぁ。さっぱりだし。(カチッ)
「FOOOOAAAAAA!!!!!!!」
やあ、諸君！元気かな！
私の名はキャプテン・アトランティース！この世界の悪を粛正するため、
数千年前の古代文明より送り込まれた無敵の戦士だよ。
さあさあ、今日から諸君もキャプテン使いだ。
むん、私はパワーを重視したキャラクター。
あらゆる技で、無類の攻撃力を誇っているぞ！
反面、機敏な動きが不得手なので、気をつけてくれたまえ！

★キャラクターが右向きの時

キャプテン・シューター	キャプテン・スプラッシュ
←ため→＋AかC	↓ため↑ ＋AかC

トレースできる技。

キャプテン・サイクロン	キャプテン・スマッシャー
← ため→ ＋BかD	↓ため↑ ＋BかD

影と疾り、闇を斬る！天も我が剣技、ご照覧あれ！

月下の剣聖

不動丸（ふどうまる）

拙者の名は、不動鷲峰。
べるなぁる学園において、古典教師の責務にある者なり。
しかし、秘中の秘、誰にも漏らすまいぞ。
我が胸中に天命有り。
そは幕府が命にて、諸悪の根源、べるなぁる学園長を
抹殺せしものなりや。
今こそ我は、影を纏いて不動丸とならん！
おぬしも正義の血潮、流るるならば、我と共に戦えい！
我が技は、不動の趣を主とする。
先ずは敵の出方を待ち、
相手が攻を選ぶなら、不動陣にて擲ち、守を取るな炎舞筒にて炎浄す。
けぇす·ばい·けぇすが、主眼なり。
さあ、いざ出陣の鐘を打て！我が血風録は、ここより始まる！

★キャラクターが右向きの時

不動陣・天・地・冥（ふどうじん・てん・ち・めい）

技	コマンド
天	➡⬇↘＋A
地	➡⬇↘＋B
冥	➡⬇↘＋C

技	コマンド
抜刀霞斬り（ばっとうかすみぎり）	⬅ため➡＋AかC
雷電筒（らいでんとう）	⬇↘➡＋C
炎舞筒（えんぶとう）	⬇↘➡＋A

トレースできる技。

地獄の底から奏でる、甘美な死のメロディ

破壊の貴公子

ヘルスティンガー

YAH！ボクだよ、BABY！学園の至宝、カッシュ・ギュースタンさ。
おやおや。ふふふ、イケナイ娘だなぁ。そんな瞳で見詰めたってだめだよ。
でもまぁ、キミにだけは教えてあげる。
最近、学園を騒がせているあの破壊の貴公子こと、
怪人ヘルスティンガーってのはボクのことさ。驚いたかい？
さあ、聞いてしまった以上、今夜はキミを帰さないよ。たっぷり楽しもうね。
ボクは空中戦を得意とするキャラクターさ。
通常攻撃も必殺技も空中で当てた方が、威力が増すよ。
それに、空中投げの間合いもボクが一番さ。さぁて、ステージの幕があがる。
総立ち、アンコールといきたいもんだね！Fight it out. OK?

★キャラクターが右向きの時

トレッド・ア・ゴーゴー
←ため→＋BかD

ビーティット・ニードル
ジャンプ中レバー1回転＋AかC

ライネック・スウィンガー
←ため→ ＋AかC

トレースできる技。

ボルテージ・クラック
↓ため↑ ＋BかD

風よ吹け！嵐よ吠えろ！舎弟にゃ秘密のこの姿！

変身番長

ブライダー

俺は、男・立花一輝！この学園の総番だ！
おい！新入りなら俺にきっちりアイサツを通してもらおうか！
むむう！お前、中々いい目をしているな！
よし！特別に教えてやる！俺の悲しき正体！それは…い、いや、言うまい！
俺があの恥ずかしいブライダーだということを、
誰にも知られる訳にはいかないのだ！
…何だ、お前！まだいたのか…な、何ぃ！
貴様！なぜ俺の正体がブライダーだと解った？
くっ！こうなっては致し方あるまい！
お前にも俺の正義の偉業、手伝ってもらうぞ！
俺の特徴は、その技の多彩さにある！
地上、空中、ダッシュ中、どこからでも連続攻撃に移れる
玄人向けのキャラクターなのだ！ふふふ、どうやらお前とは、
熱い男の友情で結ばれる運命にあるようだな！行くぞ！！

★キャラクターが右向きの時

ブライダーハリケーン
➡⬇↘ ＋AかC

ブライダー卍キック
⬇↘ ➡↗ ＋BかD

電光ブライダーパンチ
⬇↙ ⬅↖ ＋AかC

トレースできる技。

ダブルブライダーキック
⬇↘➡⬇↘➡＋BD同時

暗く哮る殺意が、今宵も血濡れた双拳を生む

人呼んでバトルマスター

神龍（シェンロン）

ふん！わしの名は神龍。はじめに断っておくが、
わしを他のカスどもと同列にあつかうんじゃねぇぞ。
わしはこの二十年の間、そう、あの男に屈伏した屈辱の日より、
二十年の間、独り、この拳を鍛えてきた。
今や、血に滾る我が拳、決してあの男に劣るものではないと、
確信するに至ったわ。
ククク…そして、ついに突き止めたのよ。
あの男が、このベルナール学園とやらの頭に胡座かいておることをな。
まあ、貴様がどうしてもと言うんなら、手を組んでやらんでもねぇ。
いいか、よく聞け。
わしは一撃一撃を繰り出すスピードが最速だ。
ラッシュをかませば、他の雑魚どもは止めることもできねぇよ。
さて、足を引っ張るんじゃねぇぞ！若造！

★キャラクターが右向きの時

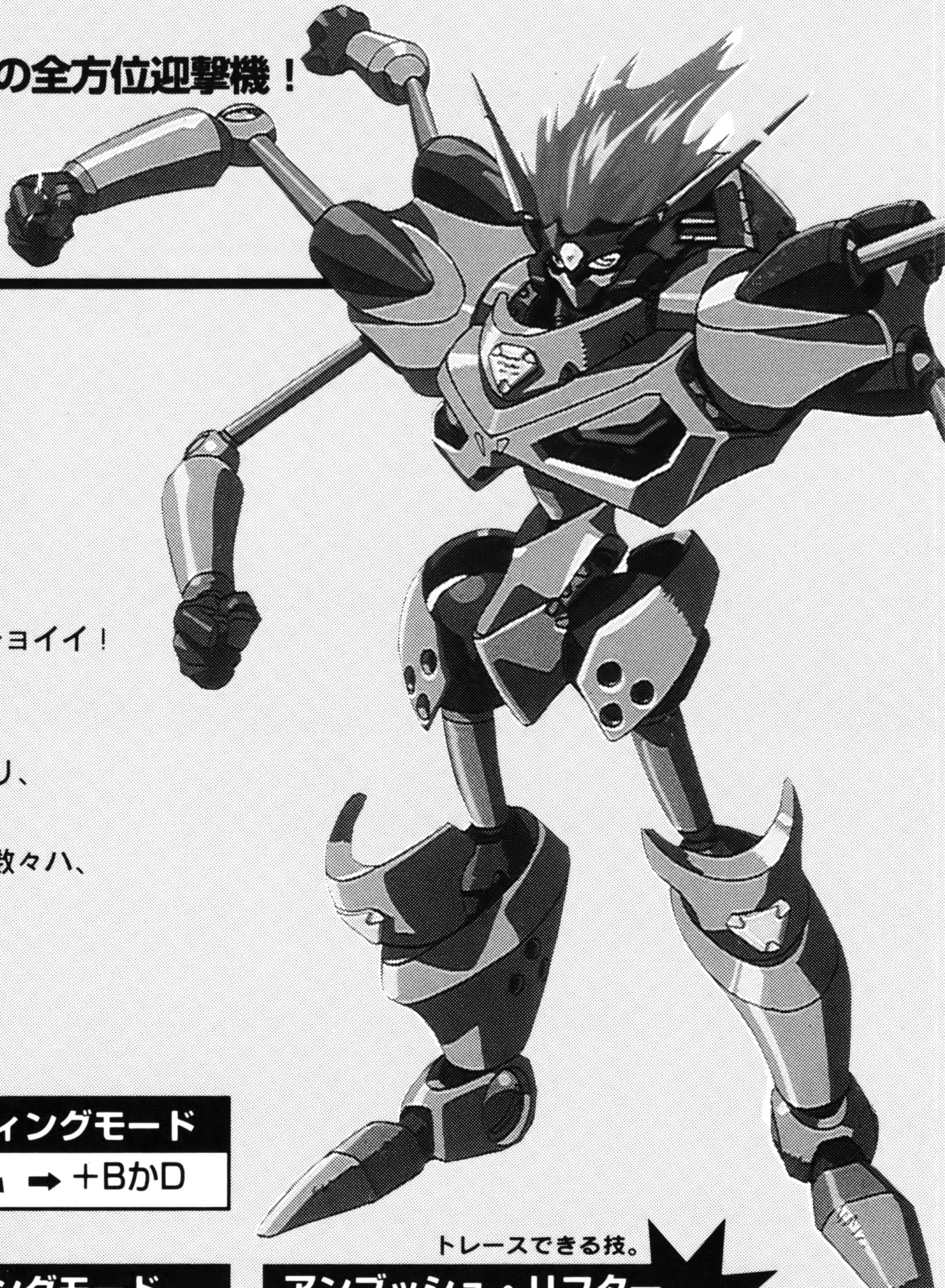
裂脚昇(れっきゃくしょう)	放影掌(ほうえいしょう)	百歩神撃(ひゃっぽしんげき)
➡⬇↘ ＋BかD	⬇↙⬅ ＋AかC	⬇↘ ➡ ＋AかC

トレースできる技。

戦闘パターンは天文学的数値！無敵の全方位迎撃機！

機動する大要塞

マリオン



ミナサン、コンニチハ。私ハ、マリオン。
学園ノ平和ヲ維持スル、武装風紀機構ニ所属スル
戦闘ロボットデス。
トーマス博士ノ、天才的ナ技術ニヨッテ、
私ハ自我ヲ持ッテイマス。
ソウデス！私ハ戦エバ、戦ウホド強クナッテユク、
学習機能付キナ訳ナノデース！
学園ヲ守ルタメ、日夜戦ウ鋼鉄ノ戦士…アアカッチョイイ！
サテ、私ヲ高レベルデ、機動サセテイタダクタメニ、
幾ツカノポイントヲ、オ教エシマショウ。
私ノ鋼鉄ノボディーハ、他ノ方々ニハ無イ、文字通リ、
鉄壁ノ防御力ヲ誇リマス。
マタ、空中飛行ト、ソレニ伴ウ滞空カラノ必殺技ノ数々ハ、
キットオ役ニ立ツデショウ。
エネルギー充填120％！行キマショウ！

★キャラクターが右向きの時

グランドウォッシャー
← ↙ ↓ ↘ → ＋AかC

グライディングモード
← ↙ ↓ ↘ → ＋BかD

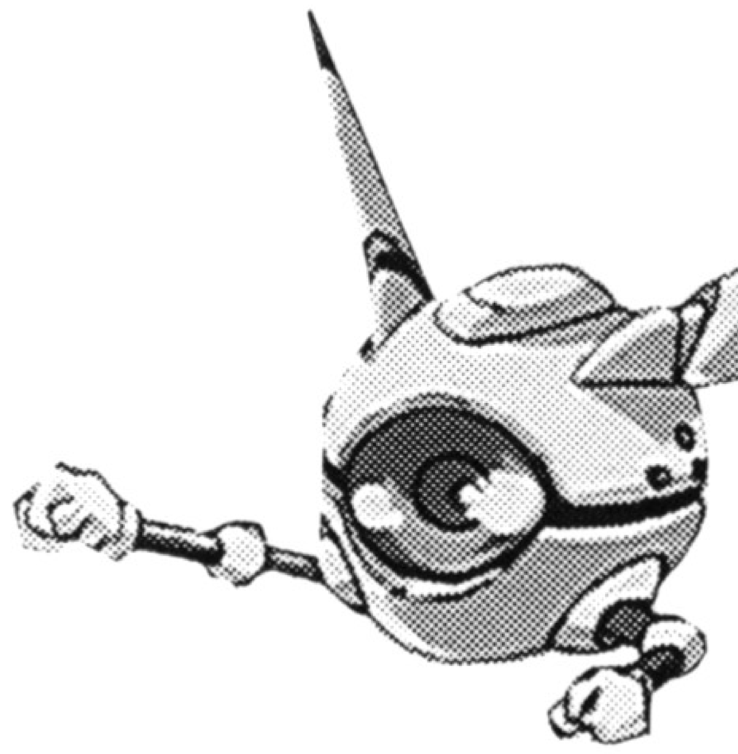
フライングモード
↓ ↓ ↑

トレースできる技。

アンブッシュ・リフター
→ ↓ ↘ ＋AかC

ウィンクひとつで昇天必至！
魅惑の脚線美！

夢見る宇宙婦警
シャイア



ハァイ♥いつも応援、ありがとね♥
私、菱崎シャイア。そう、ご存じ学園のスーパーアイドル、シャイアよ。
えっ？知らない？マジ？…
まったく、これだから田舎者はイヤなのよ。ぶつぶつ…
まあ、いいわ。実は私ね、副業で宇宙警察もやってるの。
どーでもいいんだけどぉ。
この学園の校長が宇宙犯罪レベルSってデータが出たのよね。
で、逮捕しないと上司に大目玉ってわけ。
もちろん、あなたも手伝ってくれるわよね？
私の特徴？大丈夫、大丈夫。私のかわいいボールボーイが
みぃんなやってくれるから、あなたはボタン押すだけよ。
でしょ？ボーイ。
「アイアイサー？オジョウサマ！」
この日のためにコスチュームも自作したし、
さあ、新生シャイアをお披露目よ！

★キャラクターが右向きの時

スマッシュ・バンバン
⬇︎↘︎ ➡︎ ＋AかC

B.B.B.
➡︎⬇︎↘︎ ＋AかC

ちくたく・ぼむ
⬅︎ため➡︎＋C(ボタンで爆発)

トレースできる技。

スリーウェイ・ビーマー
⬇︎↙︎⬅︎ ＋C

その涙が枯れ果てた時、青年は逃げられぬ運命を知った

心優しき復讐鬼

紫紅京介（しぐれきょうすけ）

俺は、紫紅京介。
自分のことを喋るのは好きじゃない。
だが、勝手に想像されるのも、あまり好きじゃない。
だから一つだけ、断っておく。
俺は、自分を取り戻すため、今、ここにいる。
姉を失ったあの日、俺の半分は死んだ。
生きることの意味を知る俺は死んだのだ。
そして、その意味を取り戻すべく、俺はここにいる。
もし君が、一時でも、俺の半分を埋めることができるのなら、助けて欲しい。頼む。
俺は、木刀を常備している分、パンチ攻撃にかなりのリーチがある。
使わない手は無い。
また、呪法により、宮毘羅、摩虎羅、伐折羅と言う三匹の式神が召還可能だ。
きっと力になってくれるだろう。
さあ、今こそ清算のときだ…義兄さん…

★キャラクターが右向きの時

宮毘羅召還
↓↙← ＋A

摩虎羅召還
↓↙← ＋B

伐折羅召還
↓↙← ＋C

摩虎羅・伐折羅も召還後は
下のコマンドで技が出ます。

宮毘羅無音撃（くびらむおんげき）
召還後← ↙↓↘ →＋B

宮毘羅電神峰（くびらでんしんぽう）
召還後← ↙↓↘ →＋D

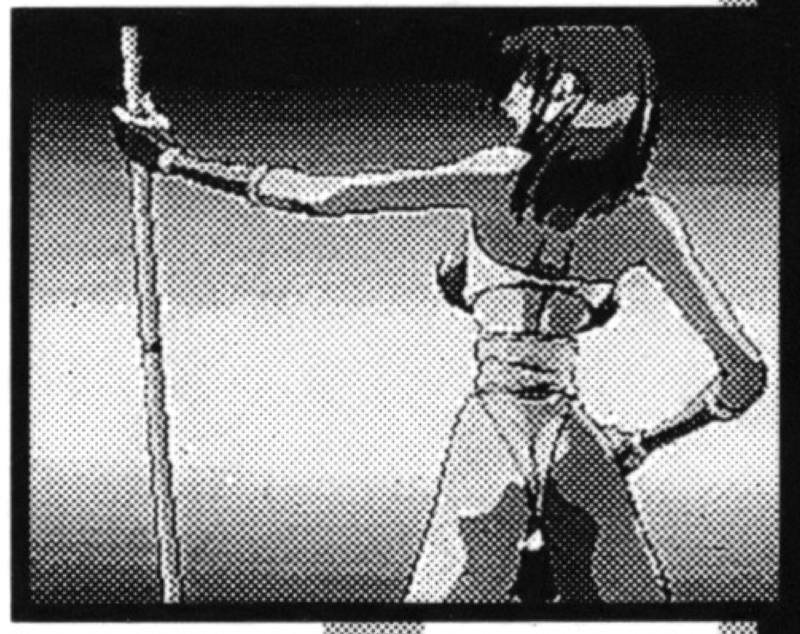
トレースできる技。

影走り（かげばしり）
↓↘→ ＋AかC

全開戦士ゴウカイザー

張りつめた暗闇に　青く揺らめく影
凍りついたこの街に　静かに息をし始めた　CRIME OF WAR
君にだってわかるだろう　このままじゃダメさ　今こそ
鉄の勇気を

★誰も止められないはずさ　BURNING HEART
　悪を切り裂く　正義の瞳
　誰も邪魔はさせない　ROLLING HEART
　あいつが　ウワサの　バーニングヒロー　ゴウカイザー



Words:TECHNOS JAPAN/Kengo Asai(TECHNOS JAPAN)
Music:Chiaki Iizuka(TECHNOS JAPAN,VECO T.K STUDIO)
Vocal:Katsuya Mizutome

「俺達の世界さ」と　忍び寄る悪魔の声
再び街明かりが　きしむだけの闇に変わる　VIOLENCE NIGHT
君にだって見えるだろう　このままじゃダメさ　信じて
愛の未来を

誰も止められないはずさ　SHOOTING STAR
悪を砕き散らす　鋼の拳
誰も邪魔はさせやしない　DEAD OR ALIVE
あいつの　その名は　バーニングヒロー　ゴウカイザー

★Repeat

超人学園ゴウカイザー™

NEO GEO　テレフォンサービス

東京（03）5275-6200
大阪（06）339-0110

※電話番号はよく確かめて、お間違えなく。

FOR SALE and USE IN JAPAN ONLY.
BUSINESS USE and RENTAL PROHIBITED.
本品の輸出、使用営業及び賃貸を禁じます。
MADE IN JAPAN

NGCD-094
MADE IN JAPAN

超人学園 ゴウカイザー™

禁無断転載

TECHNŌS
TECHNŌS JAPAN CORP.™